



KTH Teknikvetenskap

**SF1624 Algebra och geometri**  
**Tentamen 16 oktober 2012**  
**SF1624**

Skrivtid: 14:00-19:00

Tillåtna hjälpmedel: inga

Examinator: Roy Skjelnes

Tentamen består av nio uppgifter som vardera ger maximalt fyra poäng. De tre första uppgifterna, som utgör del A, kan ersättas med resultat från den löpande examinationen under period 2, 2010 och period 3, 2011. De två kontrollskrivningarna svarar mot uppgift 1 och 2 och seminarierna mot uppgift 3. Godkänd kontrollskrivning ger 3 poäng på motsvarande uppgift och väl godkänd kontrollskrivning ger 4 poäng. Varje godkänt seminarium ger 1 poäng på uppgift 3. Det är maximum mellan resultatet från den löpande examinationen och resultatet på motsvarande uppgift på tentamen som räknas. Resultat från den löpande examinationen kan endast tillgodoräknas vid ordinarie tentamen och ordinarie omtentamen för den aktuella kursomgången.

De tre följande uppgifterna utgör del B och de tre sista uppgifterna del C, som är främst till för de högre betygen, A, B och C.

Betygsgränserna vid tentamen kommer att ges av

Betyg	A	B	C	D	E	Fx
Total poäng	27	24	21	18	16	15
varav från del C	6	3	–	–	–	–

För full poäng på en uppgift krävs att lösningen är väl presenterad och lätt att följa. Det innebär speciellt att införda beteckningar ska definieras, att den logiska strukturen tydligt beskrivs i ord eller symboler och att resonemangen är väl motiverade och tydligt förklarade. Lösningar som allvarligt brister i dessa avseenden bedöms med högst två poäng.

*Var god vänd!*

## DEL A

1. Planet  $H$  ges av ekvationen  $3x + 2y + z = 0$ , och planet  $W$  ges på parameterform som

$$\begin{bmatrix} 2t \\ 4s \\ t + 2s \end{bmatrix},$$

där  $s$  och  $t$  är reella parametrar.

- (a) Bestäm en ekvation vars lösningsmängd är  $W$ . **(2 p)**  
(b) Bestäm en parameterframställning för skärningen av  $H$  och  $W$ . **(2 p)**
2. (a) Bestäm en  $2 \times 2$ -matris  $A$  sådan att både bildrummet  $\text{im}(A)$  och nollrummet  $\text{ker}(A)$  är lika med

$$\text{span} \left\{ \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}.$$

**(3 p)**

- (b) Använd matrisen från del (a) och bestäm nollrummet  $\text{ker}(A^2)$ . **(1 p)**

3. Betrakta matrisen

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 2 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$

och basen  $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$  som ges av

$$\vec{u} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad \vec{v} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \quad \text{och} \quad \vec{w} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix}.$$

- (a) Visa att vektorerna  $A\vec{u}$ ,  $A\vec{v}$  och  $A\vec{w}$  utgör en bas för  $\mathbb{R}^3$ . **(3 p)**  
(b) Förklara varför  $A\vec{u}_1$ ,  $A\vec{u}_2$  och  $A\vec{u}_3$  utgör en bas för varje bas  $(\vec{u}_1, \vec{u}_2, \vec{u}_3)$  för  $\mathbb{R}^3$ . **(1 p)**

## DEL B

4. Bestäm en ekvation för det plan som innehåller både punkten  $(1, 2, 0)$  och linjen som ges av följande ekvationssystem:

$$\begin{cases} 2x - y + 2z = -1, \\ -x - y + z = 1. \end{cases}$$

**(4 p)**

5. Låt  $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  vara en linjär avbildning så att:

$$T \left( \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad T \left( \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \quad \text{och} \quad T \left( \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \end{bmatrix}.$$

(a) Bestäm egenvärden och egenrum till  $T$ .

**(3 p)**

(b) Avgör om standardmatrisen för  $T$  är diagonaliserbar.

**(1 p)**

6. Vid sampling av en ljudsignal uppmäts under en kort tidsperiod 1024 mätvärden som sparas som en vektor i  $\mathbb{R}^N$ , med  $N = 1024$ . Vid digital ljudbehandling kan sedan denna vektor transformeras i filter. Ett sådant filter ges av

$$y_i = x_i + 2x_{i-1} + x_{i-2}, \quad i = 1, 2, \dots, N$$

där vi för enkelhets skull skriver  $x_0 = x_{-1} = 0$  för att hantera fallen  $i = 1$  och  $i = 2$ .

(a) Visa att detta filter svarar mot en linjär avbildning  $T : \mathbb{R}^N \rightarrow \mathbb{R}^N$ .

**(2 p)**

(b) Visa att avbildningen  $T$  är inverterbar.

**(2 p)**

*Var god vänd!*

## DEL C

7. (a) Visa att 1 och  $-1$  är de enda möjliga egenvärdena till ortogonala matriser. **(2 p)**  
 (b) Visa att det för varje ortogonal  $5 \times 5$ -matris  $A$  måste finnas en nollskild vektor  $\vec{v}$  som uppfyller antingen likheten  $A\vec{v} = \vec{v}$  eller  $A\vec{v} = -\vec{v}$ . **(2 p)**

8. De komplexa talen kan betraktas som vektorer i  $\mathbb{R}^2$  genom korrespondensen

$$x + yi \longleftrightarrow \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}.$$

- (a) Fixera ett komplext tal  $z = a + bi$ . Visa att multiplikation med talet  $z$  svarar mot den linjära avbildningen  $T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  som har standardmatris

$$A = \begin{bmatrix} a & -b \\ b & a \end{bmatrix}.$$

- (2 p)**  
 (b) Förklara varför matrisen är inverterbar om  $z$  är nollskilt. **(1 p)**  
 (c) Bestäm matrisen till den linjära avbildning som svarar mot multiplikation med talet  $\frac{1}{4-3i}$ . **(1 p)**

9. Vi vet att de tre vektorerna  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  och  $\vec{w}$  ligger i samma plan i  $\mathbb{R}^3$ . Bestäm vinkeln mellan  $\vec{u}$  och  $\vec{v}$  om vi vet att

$$|\vec{v}| = 1, \quad |\vec{w}| = 2, \quad \vec{v} \cdot \vec{u} = 2, \quad \vec{w} \cdot \vec{u} = 4$$

och att vinkeln mellan  $\vec{v}$  och  $\vec{w}$  är  $\frac{\pi}{3}$ . (Vinkeln  $0 \leq \alpha \leq \pi$  mellan två noll-skilda vektorer  $\vec{x}$  och  $\vec{y}$  definieras av sambandet  $|\vec{x}||\vec{y}| \cos(\alpha) = \vec{x} \cdot \vec{y}$ .) **(4 p)**



KTH Teknikvetenskap

**SF1624 Algebra och geometri**  
**Lösningsförslag till tentamen 2011-10-17**

DEL A

1. Planet  $H$  ges av ekvationen  $3x + 2y + z = 0$ , och planet  $W$  ges på parameterform som

$$\begin{bmatrix} 2t \\ 4s \\ t + 2s \end{bmatrix},$$

där  $s$  och  $t$  är reella parametrar.

(a) Bestäm en ekvation vars lösningsmängd är  $W$ .

(2 p)

(b) Bestäm en parameterframställning för skärningen av  $H$  och  $W$ .

(2 p)

**Lösningsförslag.** a) Vektorerna  $\begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$  och  $\begin{bmatrix} 0 \\ 4 \\ 2 \end{bmatrix}$  finns i planet, och därför är

$$\begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 0 \\ 4 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -4 \\ -4 \\ 8 \end{bmatrix}$$

en normalvektor för planet. Planet går genom origo, och en ekvation för planet är  $x + y - 2z = 0$ .

b) Skärningen ges som lösningsmängden till ekvationssystemet

$$\begin{cases} x + y - 2z = 0, \\ 3x + 2y + z = 0 \end{cases}$$

Totalmatrisen  $\begin{bmatrix} 1 & 1 & -2 \\ 3 & 2 & 1 \end{bmatrix}$  kan vi göra Gauss-Jordan elimination på. Vi adderar  $-3$  rad 1 till rad 2. Sedan adderar vi rad 2 till rad 1, och slutligen multipliceras rad 2 med talet  $-1$ . Detta ger matrisen

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 5 \\ 0 & 1 & -7 \end{bmatrix}.$$

Det ger linjen  $z = t$ ,  $y = 7t$  och  $x = -5t$ , godtyckliga tal  $t$ .

**Svar.**

- (a) Ekvation för planet är  $x + y - 2z = 0$ .
- (b) Linjen är  $(-5t, 7t, t)$ , godtyckliga tal  $t$ .

2. (a) Bestäm en  $2 \times 2$ -matris  $A$  sådan att både bildrummet  $\text{im}(A)$  och nollrummet  $\text{ker}(A)$  är lika med

$$\text{span} \left\{ \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}.$$

(3 p)

- (b) Använd matrisen från del (a) och bestäm nollrummet  $\text{ker}(A^2)$ .

(1 p)

**Lösningförslag.** a) Bildrummet spänns upp av kolonrummet till matrisen, och därför vill vi välja matrisen

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 2a \\ 1 & a \end{bmatrix},$$

för något tal  $a$ . Nollrummet skall innehålla vektorn  $\begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}$ , vilket betyder att

$$A \cdot \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 + 2a \\ 2 + a \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}.$$

Detta betyder att  $a = -2$ .

b) Vi har att bildrummet till  $A$  är lika med nollrummet till  $A$ . Detta betyder att allt hamnar i nollrummet till den sammansatta avbildningen  $A^2$ .

**Svar.**

(a) Matrisen  $A = \begin{bmatrix} 2 & -4 \\ 1 & -2 \end{bmatrix}$ .

(b) Hela  $\mathbb{R}^2$  är nollrummet.

## 3. Betrakta matrisen

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 2 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$

och basen  $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$  som ges av

$$\vec{u} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad \vec{v} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \quad \text{och} \quad \vec{w} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix}.$$

(a) Visa att vektorerna  $A\vec{u}$ ,  $A\vec{v}$  och  $A\vec{w}$  utgör en bas för  $\mathbb{R}^3$ . **(3 p)**

(b) Förklara varför  $A\vec{u}_1$ ,  $A\vec{u}_2$  och  $A\vec{u}_3$  utgör en bas för varje bas  $(\vec{u}_1, \vec{u}_2, \vec{u}_3)$  för  $\mathbb{R}^3$ . **(1 p)**

**Lösningförslag.** Vi noterar att matrisen  $A$  är inverterbar, då

$$\det(A) = \det \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 2 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{bmatrix} = \det \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} - 2 \det \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} = 1 - 8 \neq 0.$$

Vidare har vi att tre vektorer i  $\mathbb{R}^3$  bildar en bas om och endast om de är linjärt oberoende. Låt  $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$  vara en bas, och låt  $\vec{u}' = A\vec{u}$ ,  $\vec{v}' = A\vec{v}$  och  $\vec{w}' = A\vec{w}$ . Antag nu att vi har en relation

$$a\vec{u}' + b\vec{v}' + c\vec{w}' = 0,$$

med skalärer  $a$ ,  $b$  och  $c$ . Vi har att

$$\vec{0} = A^{-1}(a\vec{u}' + b\vec{v}' + c\vec{w}') = aA^{-1}\vec{u}' + bA^{-1}\vec{v}' + cA^{-1}\vec{w}' = a\vec{u} + b\vec{v} + c\vec{w}.$$

Vektorerna  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  och  $\vec{w}$  är linjärt oberoende, vilket medför att  $a = b = c = 0$ . Och då har vi vist att  $\vec{u}'$ ,  $\vec{v}'$  och  $\vec{w}'$  också är linjärt oberoende.

**Svar.**

(a) -

(b) -



## DEL B

4. Bestäm en ekvation för det plan som innehåller både punkten  $(1, 2, 0)$  och linjen som ges av följande ekvationssystem:

$$\begin{cases} 2x - y + 2z = -1, \\ -x - y + z = 1. \end{cases}$$

(4 p)

**Lösningförslag.** Lösningmängden till ekvationssystemet hittar vid Gauss-Jordan elimination på totalmatrisen

$$\begin{bmatrix} -1 & -1 & 1 & 1 \\ 2 & -1 & 2 & -1 \end{bmatrix}.$$

Vi adderar 2 rad 1 till rad 2. Sedan multiplicerar vi rad 1 med talet  $-1$ , och rad 2 med talet  $-\frac{1}{3}$ . Slutligen adderar vi  $-1$  rad 2 till rad 1. Detta borde ge

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & \frac{1}{3} & -\frac{2}{3} \\ 0 & 1 & -\frac{4}{3} & -\frac{1}{3} \end{bmatrix}$$

Linjen ges som  $z = t$ ,  $y = -\frac{1}{3} + \frac{4}{3}t$  och  $x = -\frac{2}{3} - \frac{1}{3}t$ . En riktningsvektor för linjen är vektorn  $\vec{v} = \begin{bmatrix} 1 \\ -4 \\ -3 \end{bmatrix}$ . Vi hittar sedan en punkt på linjen, t.ex  $P = (-\frac{2}{3}, -\frac{1}{3}, 0)$ . Låt

$A = (1, 2, 0)$ . Och vi bildar vektorn  $\vec{PA} = \begin{bmatrix} \frac{5}{3} \\ \frac{7}{3} \\ 0 \end{bmatrix}$ . Vi har nu att vektorn  $\vec{v} \times 3\vec{PA}$  är normalvektor till det sökta planet. Vi beräknar att

$$\vec{v} \times \vec{PA} = \begin{bmatrix} 1 \\ -4 \\ -3 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 5 \\ 7 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 21 \\ -15 \\ 27 \end{bmatrix}.$$

En ekvation för planet är på formen  $7x - 5y + 9z = d = 0$ , och talet  $d$  läser vi av vid insättning av punkten  $A$ :

$$7 - 10 + d = 0.$$

**Svar.**

- (a) En ekvation för planet är  $7x - 5y + 9z + 3 = 0$ .

5. Låt  $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  vara en linjär avbildning så att:

$$T \left( \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad T \left( \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \quad \text{och} \quad T \left( \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \end{bmatrix}.$$

- (a) Bestäm egenvärden och egenrum till  $T$ . (3 p)  
 (b) Avgör om standardmatrisen för  $T$  är diagonaliserbar. (1 p)

**Lösningförslag.** a) Låt  $\vec{e}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$ ,  $\vec{e}_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \end{bmatrix}$  och  $\vec{e}_3 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$ . Vi har att  $T(\vec{e}_1) = 0 \cdot \vec{e}_1$  och att  $T(\vec{e}_2) = \frac{1}{2}\vec{e}_2$ . Så  $\vec{e}_1$  och  $\vec{e}_2$  är egenvektorer. Vektorn  $\vec{e}_3$  är inte en egenvektor. Men, vi ser att  $2 \cdot T(\vec{e}_2) = T(\vec{e}_3)$ , vilket betyder att

$$2\vec{e}_2 - \vec{e}_3 = \begin{bmatrix} 0 \\ 4 \\ 0 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 3 \\ -1 \end{bmatrix}$$

är med i nollrummet till  $T$ . Nollrummet har därmed dimension två. Egenrum med egenvärde  $\lambda = 0$  har bas  $(\vec{e}_1, 2\vec{e}_2 - \vec{e}_3)$ , och egenrum med egenvärde  $\lambda = \frac{1}{2}$  har bas  $(\vec{e}_2)$ . Detta är alla möjliga egenrum då deras dimension summerar upp till 3.

b) Ja, matrisen är diagonaliserbar. Detta fördi dimensionerna till egenrummet summerar upp till dimensionen av rummet som avbildningen opererar på.

**Svar.**

- (a) Egenrum med egenvärde  $\lambda = 0$  har bas  $(\vec{e}_1, 2\vec{e}_2 - \vec{e}_3)$ , och egenrum med egenvärde  $\lambda = \frac{1}{2}$  har bas  $(\vec{e}_2)$ .  
 (b) Ja.

6. Vid sampling av en ljudsignal uppmäts under en kort tidsperiod 1024 mätvärden som sparas som en vektor i  $\mathbb{R}^N$ , med  $N = 1024$ . Vid digital ljudbehandling kan sedan denna vektor transformeras i filter. Ett sådant filter ges av

$$y_i = x_i + 2x_{i-1} + x_{i-2}, \quad i = 1, 2, \dots, N$$

där vi för enkelhets skull skriver  $x_0 = x_{-1} = 0$  för att hantera fallen  $i = 1$  och  $i = 2$ .

- (a) Visa att detta filter svarar mot en linjär avbildning  $T: \mathbb{R}^N \rightarrow \mathbb{R}^N$ . **(2 p)**  
 (b) Visa att avbildningen  $T$  är inverterbar. **(2 p)**

**Lösningförslag.** a) Filteret kan betraktas som den linjära avbildningen  $T: \mathbb{R}^N \rightarrow \mathbb{R}^N$  som ges av standardmatrisen

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & \cdot & 0 \\ 2 & 1 & 0 & \cdots & 0 \\ 1 & 2 & 1 & & \vdots \\ 0 & 1 & 2 & \ddots & \\ 0 & 0 & 1 & \ddots & \\ \vdots & & & & \vdots \\ 0 & \cdots & & & 1 \end{bmatrix}.$$

Varje vektor i  $\mathbb{R}^N$  transformeras i filtret till en ny vektor  $\mathbb{R}^N$ , och denna transformation tillsvavar multiplikation med matrisen  $A$ .

b) Matrisen är inverterbar. Låt  $A_n$  vara matrisen ovan med  $N = n$ . Vi har att determinanten till  $A_n$ , utvecklat langsmed den första raden är

$$\det(A_n) = 1 \cdot \det(A_{n-1}) = 1 \cdots 1 \det(A_1) = 1.$$

Determinant till matrisen  $A$  som representerar den linjära avbildningen är alltså 1, och därför är avbildningen inverterbar.

**Svar.**

- (a) -  
 (b) -

## DEL C

7. (a) Visa att 1 och  $-1$  är de enda möjliga egenvärdena till ortogonala matriser. **(2 p)**  
 (b) Visa att det för varje ortogonal  $5 \times 5$ -matris  $A$  måste finnas en nollskild vektor  $\vec{v}$  som uppfyller antingen likheten  $A\vec{v} = \vec{v}$  eller  $A\vec{v} = -\vec{v}$ . **(2 p)**

**Lösningförslag.** a) Kvadratet av längden till en vektor  $\vec{x}$  ges som skalärprodukten  $\vec{x} \cdot \vec{x}$ . Denna produkt kan vi också skrivas som matrisprodukten  $\vec{x}^T \cdot \vec{x}$ . Om  $\vec{x} = A\vec{y}$ , för någon matris  $A$ , har vi att

$$\vec{x}^T \cdot \vec{x} = (A\vec{y})^T \cdot A\vec{y} = \vec{y}^T A^T \cdot A \cdot \vec{y}.$$

Om matrisen  $A$  är ortogonal har vi att  $A^T = A^{-1}$ , vilket betyder att en ortogonal matris bevarar längd,

$$\|\vec{x}\| = \|A\vec{y}\|.$$

Om  $\vec{y}$  är en egenvektor, med egenvärde  $\lambda$  erhåller vi att

$$\|\vec{x}\| = \|A\vec{y}\| = \|\lambda\vec{x}\| = |\lambda|\|\vec{x}\|.$$

Detta betyder att  $\lambda = \pm 1$ .

b) Låt  $A$  vara en  $5 \times 5$ -matris. Då vill dets karakteristiska polynom  $c(A) = \lambda^5 + c_1\lambda^4 + \dots + c_4$  ha grad 5. Varje reelt polynom är en produkt av reella polynom  $c(A) = p_1 \cdots p_r$ , där  $p_i$  antingen har en reell rot  $p_i = (\lambda - x)$ , eller så är  $p_i$  komplexa rötter, och är av grad 2,  $p_i = \lambda^2 + a\lambda + b$ . Då polynomet  $c(A)$  har grad 5, måste en av dessa faktorer  $p_i$  ha grad ett, och därför måste det karakteristiska polynomet ha åtminstone en reell rot. Av uppgiften innan vet vi att de enda reella rötterna är  $\pm 1$ . Detta betyder också att det måste finnas egenvektorer. Det vill säga, det finns åtminstone en noll-skild vektor  $\vec{v}$  sådan att

$$A\vec{v} = \vec{v} \quad \text{eller} \quad A\vec{v} = -\vec{v}.$$

**Svar.**

- (a) -  
 (b) -

8. De komplexa talen kan betraktas som vektorer i  $\mathbb{R}^2$  genom korrespondensen

$$x + yi \longleftrightarrow \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}.$$

(a) Fixera ett komplext tal  $z = a + bi$ . Visa att multiplikation med talet  $z$  svarar mot den linjära avbildningen  $T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  som har standardmatris

$$A = \begin{bmatrix} a & -b \\ b & a \end{bmatrix}.$$

(2 p)

(b) Förklara varför matrisen är inverterbar om  $z$  är nollskilt. (1 p)

(c) Bestäm matrisen till den linjära avbildning som svarar mot multiplikation med talet  $\frac{1}{4-3i}$ . (1 p)

**Lösningförslag.** a) Vi fixerar det komplexa talet  $z = a + bi$ . Varje komplext tal  $w = c + di$  tillsvavar vektorn  $\vec{w} = \begin{bmatrix} c \\ d \end{bmatrix}$ , och speciellt har vi identifierad mängden  $\mathbb{R}^2$  med det komplexa talplanet. Multiplikationen av komplexa tal är

$$z \cdot w = ac - bd + (cb + ad)i.$$

Vi ser att talet  $z \cdot w$  tillsvavar vektorn

$$z\vec{w} = \begin{bmatrix} ac - bd \\ bc + ad \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a & -b \\ b & a \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c \\ d \end{bmatrix}.$$

b) Matrisen  $A$  har determinant  $a^2 + b^2$ , och denna är noll-skild om och endast om  $(a, b) \neq (0, 0)$ . När determinanten är noll-skild är avbildningen inverterbar.

c) Talet  $z = 4 - 3i$  ges av matrisen

$$A = \begin{bmatrix} 4 & 3 \\ -3 & 4 \end{bmatrix}.$$

Inversen till denna matris är

$$B = \frac{1}{25} \begin{bmatrix} 4 & -3 \\ 3 & 4 \end{bmatrix},$$

vilket svarar till multiplikation med talet

$$\frac{1}{4 - 3i} = \frac{4}{25} + \frac{3}{25}i.$$

**Svar.**

(a) -

(b) -

(c) -

9. Vi vet att de tre vektorerna  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  och  $\vec{w}$  ligger i samma plan i  $\mathbb{R}^3$ . Bestäm vinkeln mellan  $\vec{u}$  och  $\vec{v}$  om vi vet att

$$|\vec{v}| = 1, \quad |\vec{w}| = 2, \quad \vec{v} \cdot \vec{u} = 2, \quad \vec{w} \cdot \vec{u} = 4$$

och att vinkeln mellan  $\vec{v}$  och  $\vec{w}$  är  $\frac{\pi}{3}$ . (Vinkeln  $0 \leq \alpha \leq \pi$  mellan två noll-skilda vektorer  $\vec{x}$  och  $\vec{y}$  definieras av sambandet  $|\vec{x}| |\vec{y}| \cos(\alpha) = \vec{x} \cdot \vec{y}$ .) **(4 p)**

**Lösningförslag.** Vi vet att  $\vec{v}$  och  $\vec{w}$  spänner upp ett plan, och vi har att

$$\vec{u} = a\vec{v} + b\vec{w}$$

för några skalärer  $a$  och  $b$ . Vi bestämmer först dessa skalärer. Vi har att

$$2 = \vec{u} \cdot \vec{v} = a|\vec{v}|^2 + b(\vec{w} \cdot \vec{v}) = a + b(\vec{w} \cdot \vec{v})$$

och vi har att

$$4 = \vec{u} \cdot \vec{w} = a(\vec{v} \cdot \vec{w}) + b|\vec{w}|^2 = a(\vec{w} \cdot \vec{v}) + 4b.$$

Vi har vidare att

$$|\vec{v}| \cdot |\vec{w}| \cos\left(\frac{\pi}{3}\right) = 1 \cdot 2 \cdot \frac{1}{2}.$$

Det följer att  $\vec{v} \cdot \vec{w} = 1$ . Våra två ekvationer ovan blir nu

$$2 = a + b \quad \text{och} \quad 4 = a + 4b$$

som har lösningen  $(a, b) = \frac{1}{3}(4, 2)$ . Vi kan nu läsa av längden till vektorn  $\vec{u}$ ,

$$|\vec{u}|^2 = \left|\frac{4}{3}\vec{v} + \frac{2}{3}\vec{w}\right|^2 = \frac{16}{9}|\vec{v}|^2 + \frac{16}{9}\vec{v}\vec{w} + \frac{4}{9}|\vec{w}|^2 = \frac{16}{3}.$$

Detta ger att  $\cos(\alpha)$ , där  $\alpha$  är den sökta vinkeln, satisfierar

$$\cos(\alpha) = \frac{\vec{u}\vec{v}}{|\vec{u}| \cdot |\vec{v}|} = \frac{2 \cdot \sqrt{3}}{4}.$$

Och vi har att vinkeln  $\alpha = \pi/6$ .

**Svar.**

- (a) Vinkeln är  $\pi/6$ .
-